

PAT-NO: JP409010448A
DOCUMENT-IDENTIFIER: JP 09010448 A
TITLE: MODULE STRUCTURE BODY FOR CHILD TO PLAY
PUBN-DATE: January 14, 1997

INVENTOR-INFORMATION:

NAME	COUNTRY
RODRIGUEZ, FERRE JOSE	MANUEL

ASSIGNEE-INFORMATION:

NAME	COUNTRY
RODRIGUEZ FERRE JOSE	N/A MANUEL

APPL-NO: JP08166112
APPL-DATE: June 26, 1996

INT-CL (IPC): A63H033/08

ABSTRACT:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a structure body with which a child plays a leading role and plays in a useful way, by setting covering stones and top battlements having shapes of a relief imitating a castle wall in the Middle Ages on the surface of rectangular module parts.

SOLUTION: This module structure has a module corner part or a chamfered part 1 with a connection part with part adding parts 2 and 3 on the vertical longitudinal side and the part adding part forms a guide to slide and hold a round edge member 4. The round edge member 4 is connected to edge sides of each module parts 5-10 to form a rectangular joints between each parts and a prism-like square column surrounded by two faces. Each parts 5-10 have an outer bailey 12 to form a covering stone and a top battlement imitating a relief resembling a castle wall in the Middle Ages. The part 5 has a full center arch door 13 and the part 6 has a full center arch window 14 similar to the door 13.

COPYRIGHT: (C)1997,JPO

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平9-10448

(43) 公開日 平成9年(1997)1月14日

(51) Int.Cl.⁶

A 6 3 H 33/08

識別記号

庁内整理番号

F I

A 6 3 H 33/08

技術表示箇所

G

審査請求 未請求 請求項の数7 O L (全 6 頁)

(21) 出願番号 特願平8-166112

(22) 出願日 平成8年(1996)6月26日

(31) 優先権主張番号 9501807

(32) 優先日 1995年6月30日

(33) 優先権主張国 スペイン (E S)

(71) 出願人 592247001

ホセ・マヌエル・ロドリゲス・フェレ
スペイン国、イビ (アリカンテ)、ポリゴ
ノ・インダストリアル・デラマドール、ア
ルバセテ (番地無し)

(72) 発明者 ホセ・マヌエル・ロドリゲス・フェレ
スペイン国、イビ (アリカンテ)、ポリゴ
ノ・インダストリアル・デラマドール、ア
ルバセテ (番地無し)

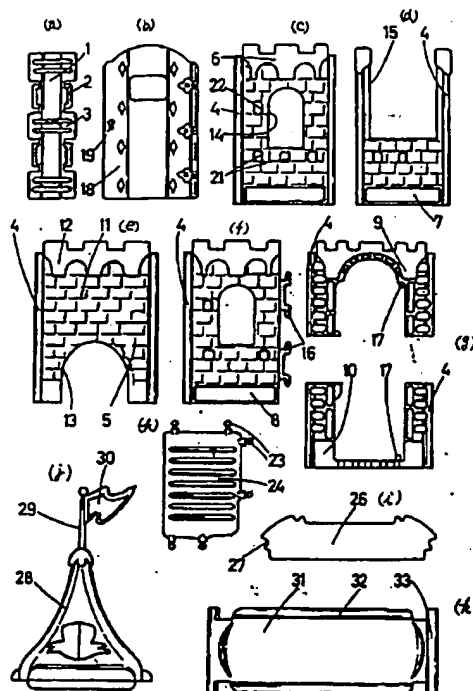
(74) 代理人 弁理士 江崎 光史 (外3名)

(54) 【発明の名称】 子供が遊ぶためのモジュール構造体

(57) 【要約】

【課題】 本発明の課題は、子供が遊ぶのに有用である改良されたモジュール構造体を得ることを課題とする。

【解決手段】 子供が遊ぶためのモジュール構造体にして、それらの垂直の縦側に、部品継足し部2、3を有するモジュールコーナ部品1を有し、部品継足し部2、3は、平たくされかつ垂直の矩形のモジュール部品の円形縁部材4をスライドさせかつ保持するためのガイドを形成し、部品継足し部は二平面で囲まれたプリズム状の角柱体又は他の構造体を作るためにそのようなモジュールコーナ部品1を介して直角配列に接続されている前記子供が遊ぶためのモジュール構造体において、平たくされた矩形モジュール部品の表面は、中世の城壁と同等の形態を有するレリーフを模した化粧石及び頂部はざま胸壁輪郭を有することを特徴とする前記子供が遊ぶためのモジュール構造体。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 子供が遊ぶためのモジュール構造体にして、それらの垂直の縦側に、部品継足し部(2、3)を有するモジュールコーナ部品(1)を有し、部品継足し部(2、3)は、平たくされかつ垂直の矩形のモジュール部品の円形縁部材(4)をスライドさせかつ保持するためのガイドを形成し、部品継足し部は二平面で囲まれたプリズム状の角柱体又は他の構造体を作るためにそのようなモジュールコーナ部品(1)を介して直角配列に接続されている前記子供が遊ぶためのモジュール構造体において、

平たくされた矩形モジュール部品の表面は、中世の城壁と同等の形態を有するレリーフを模した化粧石及び頂部はさま胸壁輪郭を有することを特徴とする前記子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項2】 平たくされたモジュール部品が扉及び窓を構成するフルセンタアーチ空間を有する、請求項1記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項3】 モジュール部品が孔を有し、孔は平たくされた部品に設けられた周辺の固定突起を支承するように一列に整列されており、平たくされた部品は子供の手が届く一段高い点を特定するプラットフォームを構成する水平の作用位置を占める請求項1又は2記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項4】 モジュール部品(9、10)の2つがU形でありかつ扉空間を形成するように相互に向かい合って配列された場合に、両部品は扉(18)の頂へり及び底へりに垂直方向を向いた栓(17)を有し、栓は扉(18)の頂へり及び底へりに配設されている雌孔に支承されてその回転軸線を構成する請求項1から3までのうちのいずれか一記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項5】 台形輪郭の床部品(26)から成り、床部品は弾性嵌合するようになるモジュール壁板の輪郭への適合に適した輪郭(27)を有する請求項1から4までのうちのいずれか一記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項6】 その全体平面に対して一段高くされた縦縁(32)を備えた矩形部品(31)を有し、かつ両端に突出している一体化されたクロスピース(33)を有し、クロスピースはスライドとして機能するために、壁モジュールの窓空間へのその端の固定に役立つ、請求項1から5までのうちのいずれか一記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【請求項7】 直角接続要素(1)による壁成分の直角接続は正方形平面状プリズム構造体を形成し、その構造体の内方には蝶番された扉を介して到達することができ、翼がモジュール部品(1)によって連結された壁部品(6、8)によって形成された前記プリズム構造体の向かい合った2つの辺に設けられており、前記プリズム

構造体の内方には窓空間と同列のプラットフォーム(24)がある、請求項1から6までのうちのいずれか一記載の子供が遊ぶためのモジュール構造体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、子供が遊ぶためのモジュール構造体にして、それらの垂直の縦側に、部品継足し部を有するモジュールコーナ部品を有し、部品継足し部は、平たくされかつ垂直の矩形のモジュール部品の円形縁部材をスライドさせかつ保持するためのガイドを形成し、部品継足し部は二平面で囲まれたプリズム状の角柱体又は他の構造体を作るためにそのようなモジュールコーナ部品を介して直角配列に接続されている前記子供が遊ぶためのモジュール構造体に関する。

【0002】

【従来の技術】本発明の出願人は、スペイン特許第9202609号の特許権者であり、この特許は子供が遊ぶためのモジュール構造体に関し、この特許はそのようなモジュール構造体の部品の特別な形状及び構造及び該部品に固有の所定の共役部分の嵌合、滑合及び又は支承によってそれらが相互に結合されることができるとするための手段から成り、前記共役部品は主部品に固有のモーディングプロセスで得られることができる。これらの共役部分は容易に取外し可能な連結リンクで適切なロックを確立し、安定化しかつ強力な構造が形成されることを可能にし、これらの構造体は遊びの最中子供によって手で触れられて遊ばれることができ、その構造体はより魅力的に遊せられる梯子、滑り台、プラットフォーム及びその他の要素を順次作る補助モジュール部品のための支持体として機能することができる。

【0003】本発明の目的によって提供される改良は釘、ボルト等のような伝統的な補助結合手段なしに行うことにある。前記特許によるモジュール部品はモジュール材料から作られる平たくされた、矩形の本体から成り、それらの作業位置は垂直になっており、かつそれらの縦側から延びる同一材料の短い部品継足し部を有し、各部品継足し部は相異なる平面内で下方に対して反対に湾曲されており、相互に円形断面又は他の部品に対して適合した断面を有する軸線方向にスライドさせる縁部材の垂直案内を有し、それによって規則的な立方体構造を好適にしつつ、部品又はパネルの間の角張ったアセンブリを得るようにされている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】本発明は前記先行特許によってカバーされるアセンブリシステムを使用することによって、改良されたモジュール構造体を得ることを課題とし、それによって子供が主導的役割を果たしかつ単なる傍観者ではない、子供が遊ぶのに有用である構造体を得ることである。

【0005】

【課題を解決するための手段】発明の課題は、特許請求の範囲第1項から第7項に記載された発明特定事項によって構成される技術的思想によって解決される。構造体の特別の形態及び構造は、そのようなシステムから来る利点に加えて、ゲームの展開及びゲームの進行に実質的な利点を提供し、その際前記のように、大人によって容易に組み立てられかつ分解されることはでき、その上構成部品は小さいスペースに保持される。

【0006】より特別には、モジュール部品は、先行特許によってカバーされるものの改良として本発明によって工夫され、特別の形態にもかかわらず、所望の構造に適合する。従ってそのようなモジュール部品又はパネルはいずれかの面にレリーフを模した化粧石を備え、それによって石壁と同様な外観を呈する。そのような部品の頂側にははさま胸壁輪郭を有する。このようにして、そのようなモジュール部品の組合せは中央のプリズム状のユニットによって形成された、中世の城壁に似せて形成される構造を可能にし、プリズム状のユニットは4つのモジュール部品を直角に配置して成り、プリズム状のユニットは扉及び窓のフルセンタアーチ扉及び窓に適した空間を含み、この空間は鍵のための錠と嵌合される扉のような閉鎖要素を追加的に備える。片側が開放している数個の翼は前記本体の外側に取付けられ、壁の適当な開口を通過して外側へ通じる一段高い点に子供が達することを可能にする一段高くされたプラットフォームを含み、プラットフォームから子供が滑り台又は梯子のよって外側の地面に到達することができる。

【0007】本発明は他のものと同様に上記の利点を提供し、即ち上記の説明による特徴の理解の容易のために詳細に記載された、子供が遊ぶためのモジュール構造体の実施例から容易に把握されることができ、同時に明細書の記載に関して多くの詳細を提供しかつ付加し、また、図面は図解しかつ発明の範囲を限定するものではない本発明の目的を達成する実施例を示す。

【0008】

【発明の実施例】図1(a)～(k)及び図2～図14に基づき本発明の実施例を説明する。実施例は一種の子供が遊ぶためのモジュール構造体を示し、構造体は部品継足し部2及び3を有する接続手段をその垂直縦側に有するモジュールコーナ部品又は面取り縁部品1を有し、部品継足し部は円形縁部材4をスライドさせかつ保持するためのガイドを形成する。円形縁部材4はモジュール部品5、6、7、8、9及び10の縦側に接続しており、前記部品の間に直角のジョイントを形成し、二面で囲まれたプリズム状の角柱体を形成し、これは子供が遊ぶために使用される建物構成するのに適する。

【0009】前記部品5～10は、それらの表面が中世の城壁に似せてレリーフを模した化粧石11及び頂部ははさま胸壁を形成する輪郭12を有することによって特徴づけられる。部品5はフルセンタアーチ扉13を有し、

また部品6は同様なフルセンタアーチ窓14を有する。他の部品7はその上方部分に矩形開口15を有しかつ部品8は反対側に向いたフック16を有する接続手段を有する。

【0010】部品9及び10は栓17を含む扉空間を形成するために相互に結合し、栓17はその回転軸線を形成するために、鍵のための鍵孔19を有する扉18に設けられている孔に収容されている。部品6、7及び8は孔21及び22を有する。第1の孔は固定されるべきプラットフォーム24の雄形突起23を支承するように設計されており、それによって雄形突起23はランプ状の器具25の固定のために用いられる。

【0011】床部品26は床を構成し、床部品は部品5等の輪郭に対して負の輪郭のために部品5等との結合を強固にし、その際材料が弾性的であるためにそのような部品の輪郭に適合し、そのような部品等をロックする嵌合を確立する。部品28はペナント30を保持する円柱中に延びる小尖塔を構成する。矩形部品31はスライドプラットフォーム又はスライドを形成し、矩形部品はその端に手すりとして役立つ縦縁32を有しかつ壁部品の空間に固定されるべきクロスピース33を有する。

【0012】図2～図13は簡単な方法による構造体の連続的な組み立て順序及び部品組み込み方向(矢印)等を示し、この方法により3mより長く、1mよりも広いかつ1m70cmよりも高い構造体を得られることができる。この構造体はその内方に扉18を介して達することができる34で表された中央の正方形の平面から成るプリズム本体から成る。この中央のプリズム本体34の向かい合った側には2つの翼が配置されており、翼は部品6及び7から成り、モジュールコーナ部品1によって直角に連結されている。そのような翼の内側には一段高くされたプラットフォーム34があり、プラットフォームはプラットフォームの頂端又はスライド31が支持されている窓空間の高さまで子供が到達することを可能にする。

【0013】

【発明の効果】本発明は、構造の特別の形態及び構造は、そのようなシステムから来る利点に加えて、ゲームの展開及びゲームの遊びに実質的な利点を提供し、その際に記載したように、大人によって容易に組み立てられかつ分解されることはでき、その上構成部品は小さいスペースに保持される。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明による構造体を形成するための単位となるモジュール部品を示す図であり、(a)～(k)は個々のモジュール部品を示す図であり、(a)はモジュールコーナ部品1、(b)は扉18、(c)はモジュール部品6、(d)はモジュール部品7、(e)はモジュール部品5、(f)はモジュール部品8、(g)はモジュール部品9及び10、(h)はプラットフォーム24、

(i)は床部品26、(j)は小尖塔28、そして
(k)は矩形部品31並びにこれらの部品にそれぞれ隣接する部品を示す図である。

【図2】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図3】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図4】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図5】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図6】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図7】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図8】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図9】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図10】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図11】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図12】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図13】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【図14】構造体を形成するために先導される部品の連続的組み立て工程を示す斜視図である。

【符号の説明】

- 1 モジュールコーナ部品
- 2 部品継足し部

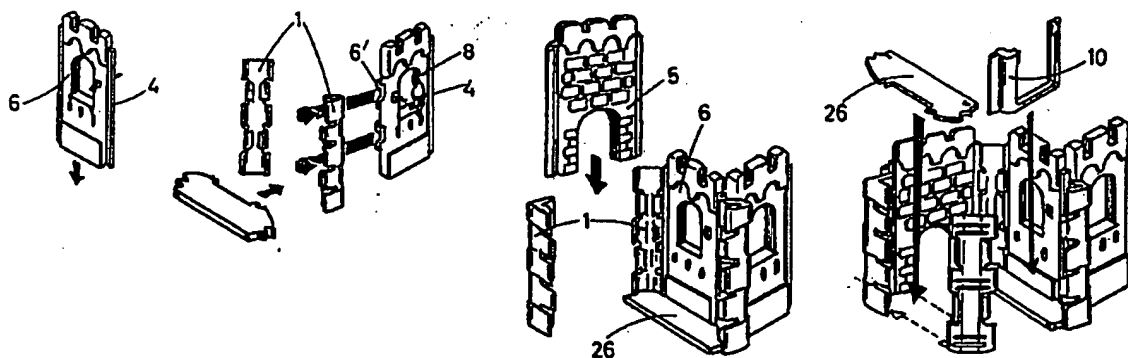
- 3 部品継足し部
- 4 円形縁部材
- 5 モジュール部品
- 6 モジュール部品
- 7 モジュール部品
- 8 モジュール部品
- 9 モジュール部品
- 10 モジュール部品
- 11 レリーフ
- 12 はざま胸壁輪郭
- 13 フルセンタアーチ扉
- 14 フルセンタアーチ窓
- 15 矩形開口
- 16 フック
- 17 栓
- 18 扉
- 19 鍵孔
- 20 鍵
- 21 孔
- 22 孔
- 23 雄形突起
- 24 プラットフォーム
- 25 ランプ状器具
- 26 床部品
- 27 負の輪郭
- 28 小尖塔
- 29 円柱材
- 30 ペナント
- 31 矩形部品
- 32 縦縁
- 33 クロスピース
- 34 プラットフォーム

【図2】

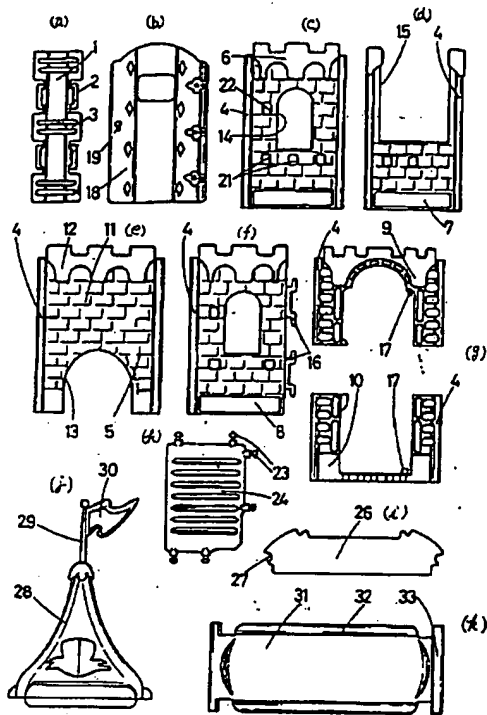
【図3】

【図4】

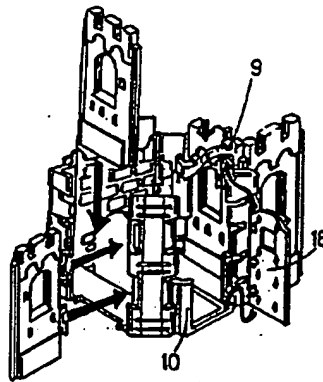
【図5】



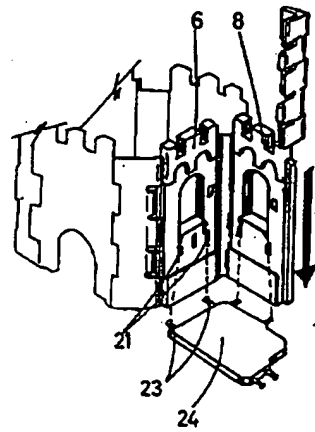
【図1】



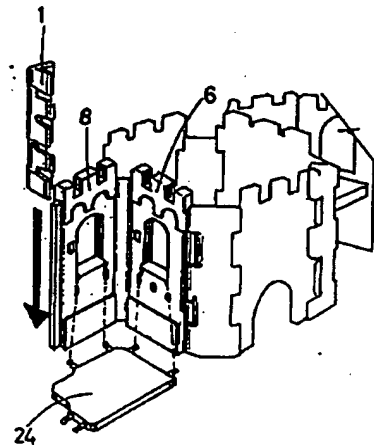
【図6】



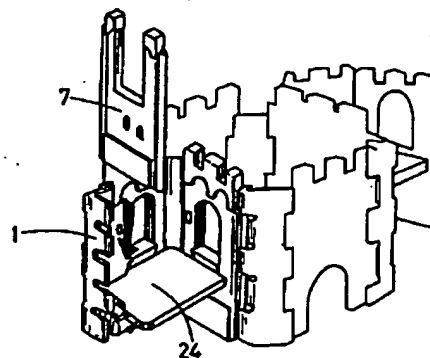
【図7】



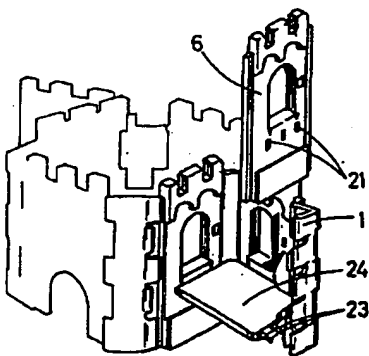
【図10】



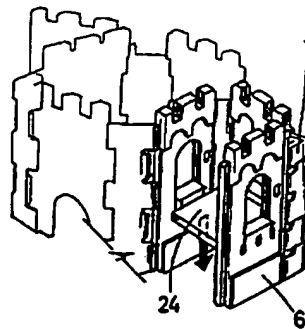
【図11】



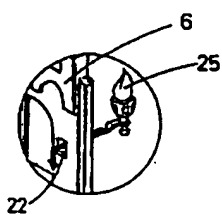
【図8】



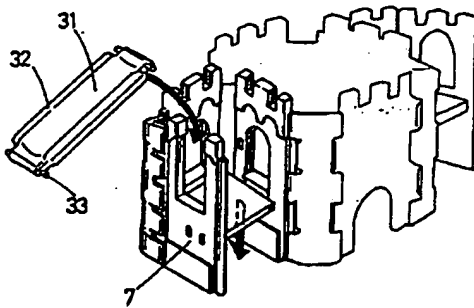
【図9】



【図14】



【図12】



【図13】

